

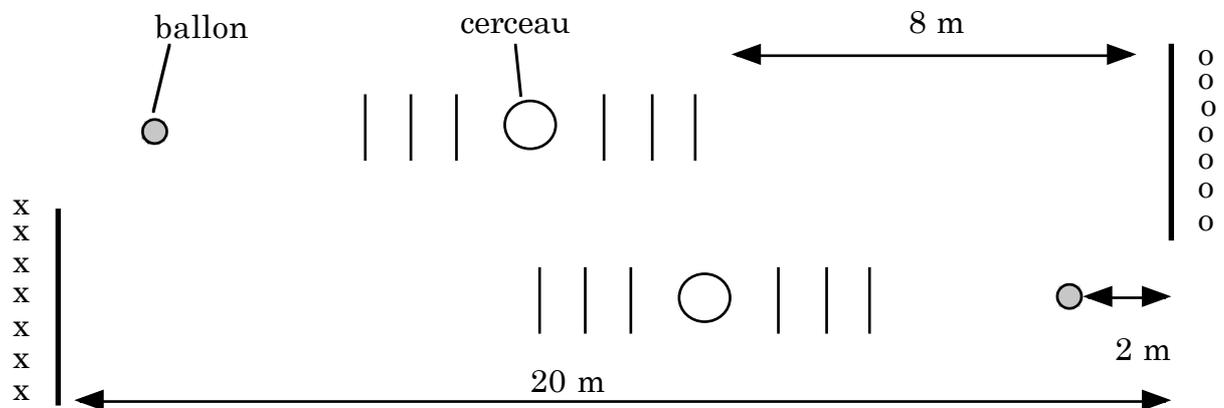
Jeu de  
poursuite

Jeu de prise  
de territoire

Jeu de  
conquête d'objets

**Jeu de lancer**

### 1- DESCRIPTION



- Des équipes de 7 joueurs
- Terrain : 20m x 5m, pour une équipe
- Lieu : court, préau, gymnase, ...

● **Matériel :**

- 2 ballons de couleurs différentes
- des plots (lattes, cerceaux) pour matérialiser les écarts
- 2 cerceaux pour les lanceurs
- 2 anneaux (cônes percés) pour les ballons

**2 - BUT DU JEU** Réagir vite et faire des passes précises pour marquer le maximum de points.

### 3 - DÉROULEMENT

- Chaque équipe est placée derrière sa ligne et dispose d'un ballon posé sur un anneau (un cône).
- Chaque joueur de chaque équipe est numéroté de 1 à 7. Une fois les numéros attribués, demander aux joueurs de se mélanger.
- À l'appel de son numéro, le joueur court ramasser le ballon et vient se placer dans le cerceau.
- Pendant ce temps, les autres joueurs de l'équipe viennent se placer sur les marques au sol (lattes, plots...), les uns derrière les autres.
- Le joueur appelé passe successivement le ballon à chacun de ses partenaires qui le lui renvoie avant de s'asseoir.
- Dès qu'il a récupéré le ballon de son dernier partenaire, le joueur appelé va le reposer sur l'anneau (le cône) pendant que son équipe va se replacer derrière sa ligne ; puis il rejoint très vite son camp.
- Le premier des 2 joueurs appelés revenu dans son camp marque le point pour son équipe.

### 4- VARIANTE



- On peut aussi disposer l'équipe en cercle autour du lanceur.